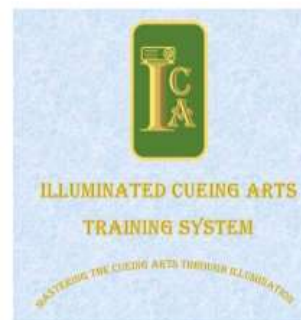


ICATS Benutzerhandbuch

(letzte Aktualisierung 4.03.2024)

Deutsche Übersetzung mit freundlicher Genehmigung von Toralf Hensel



Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des ICA Training Systems. Mit den enthaltenen Übungen, der Verfügbarkeit professionell entwickelter Inhalte von ICA und namhaften externen Experten sowie der Möglichkeit, eigene Übungen zu erstellen, können Sie die Stärken Ihres Spiels verfeinern und Ihre Schwächen minimieren! Wenn Sie erfahren möchten, wie Sie die ICATS-Zeichenwerkzeuge zum Erstellen von Übungen verwenden oder bestehende Übungen an Ihre Bedürfnisse anpassen, lesen Sie das „ICATS Drill-Autorenhandbuch“.

Der Rest dieses Dokuments befasst sich mit der Verwendung Ihres ICATS bei Ihren täglichen Übungen und führt Sie Schritt für Schritt durch die Verwendung Ihres ICATS. Die Ersteinrichtung und Kalibrierung Ihres ICATS-Setups, das erste Einschalten und die Kalibrierung Ihres ICATS werden im ICATS-Installationshandbuch behandelt.

Ein- und Ausschalten Ihres ICATS

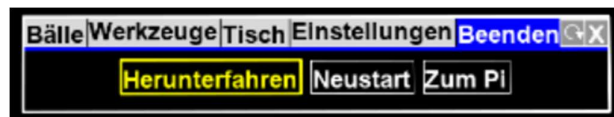
Einschalten

Das Einschalten Ihres ICATS ist so einfach wie das Einschalten der Stromversorgung. Die meisten ICATS verfügen über einen Schalter am Netzkabel. ICA kann nicht immer Netzteile mit Schaltern erwerben, sodass Ihr ICATS möglicherweise einen separaten Schalter oder das altmodische „Ausstecken/Wiedereinstecken“ benötigt. Wenn Sie den unten aufgeführten Vorgang zum Herunterfahren abgeschlossen haben (und die rote LED immer noch leuchtet), müssen Sie möglicherweise den Strom ausschalten und dann wieder einschalten („frisches“ Einschalten), um Ihr ICATS neu zu starten. Nach dem Einschalten startet das ICATS-System automatisch das ICATS-Programm, zeigt kurz das ICATS-Logo und dann die zuletzt geladene Übung an.

Herunterfahren / Shutdown

Es ist wichtig, Ihr ICATS ordnungsgemäß herunterzufahren. Normalerweise funktioniert nur das „Entfernen der Stromversorgung“. Es kann jedoch manchmal zum Ausfall der SD-Karte in Ihrem ICATS führen und wird daher nicht empfohlen. Um Ihr ICATS ordnungsgemäß herunterzufahren, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen freien Bereich der Tabelle, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Menüregisterkarte „Beenden“ und klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Herunterfahren“. Nach etwa 10 Sekunden hört die grüne LED auf zu blinken und das ICATS ist heruntergefahren. Sie können dann entweder die Stromversorgung unterbrechen oder das ICATS einfach in diesem Zustand belassen (rote LED bleibt an, aber das ICATS ist heruntergefahren).

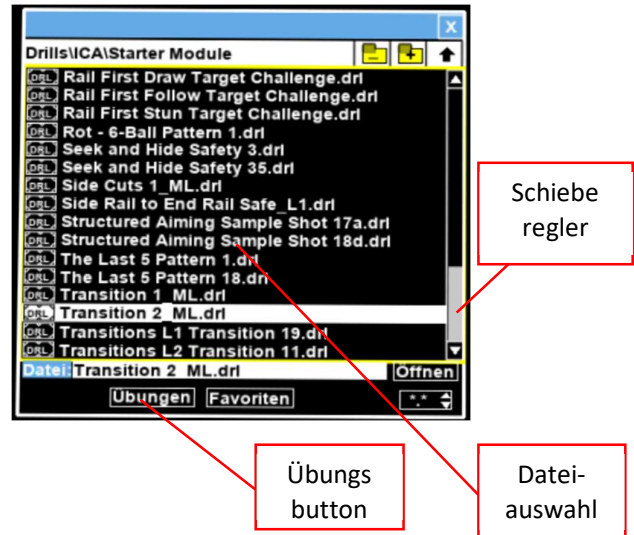
Laden Ihrer ersten Übung Eine vollständige Anleitung zum Laden von Übungen finden Sie im Abschnitt „Dateimanager“.



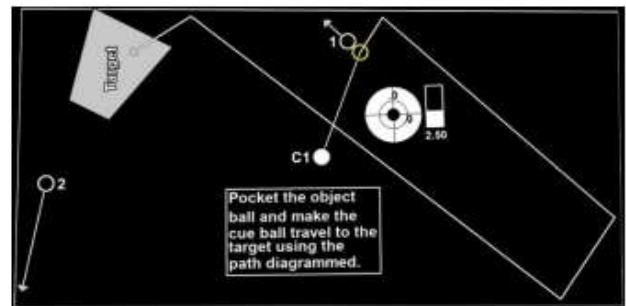
Als schnelle Einführung zum Laden Ihres ersten Drills (Übungen) gehen Sie wie folgt vor:

Drücken Sie die Tastenkombination „I“ (Kleinbuchstabe) auf Ihrer Tastatur, um den Dateimanager zu starten. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Schaltfläche „Übungen“, wie im Diagramm dargestellt. Tätigen Sie einen Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf den Ordner „ICA“ und wählen Sie ihn aus. Tätigen Sie erneut einen Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf den Ordner „Starter Module“ und wählen Sie ihn aus.

- Klicken Sie mit der linken Maustaste und ziehen Sie den „Schieberegler“ nach unten, um bis zum Ende der Dateiliste zu scrollen.
- Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf den Drill Transition 2_ML.drl“, um ihn zu laden. Das ausgewählte Layout (Bild rechts), eine „Übergangsübung“ mit mehreren Fähigkeitsstufen (ML), wird auf Ihrem Tisch angezeigt. Herzlichen Glückwunsch zum Laden Ihrer ersten Übung! Ein ähnliches Verfahren wird zum Laden anderer Übungen verwendet und wird im Abschnitt „Dateimanager“ ausführlicher beschrieben.



Das ausgewählte Layout (Bild rechts), ein Multi-Skill-Level (ML) Übung „Übergang“, wird auf Ihrem Tisch angezeigt. Herzlichen Glückwunsch zum Laden Ihrer ersten Übung! Ein ähnliches Verfahren wird zum Laden anderer Übungen verwendet und wird ausführlich und vollständig im Abschnitt „Dateimanager“ beschrieben.



Drilltypen

Es gibt zwei Arten von Drill/Übungs- Dateien, die geladen und in Ihrer Tabelle angezeigt werden können:

1. ICA-Übungen – die mit dem Dateinamen „.drl“ enden, sind ICA-Übungen (oder „Hybrid“, wie unten beschrieben).
 - A. ICA-Drills werden mit den über das ICATS verfügbaren Layout-Zeichnungs-„Werkzeugen“ gebaut und verfügen über alle ICATS erweiterte Funktionen, die dem Benutzer zur Verfügung stehen.
 - B. Diese Übungen verfügen über die volle Funktionalität des ICATS und zeigen 2,25-Zoll-Bälle auf jedem Tisch und ermöglicht die Positionierung von Bällen, Zielen, Zielbällen, Textfeldern und anderen ICATS Elementen
2. Image Drills/Bildübungen – enden mit dem Dateinamen „.jpg“ oder „.png“.
 - A. Alle Bildübungen von ICA sind so konzipiert und dimensioniert, dass sie ordnungsgemäß funktionieren. Bilder (jpg, png), importiert aus anderen Quellen können als Übungen auf Ihr ICATS geladen werden, wenn sie die folgenden Kriterien erfüllen:
 - 1) das Bild von der Tischoberfläche muss ein „Billardtisch“-Verhältnis von ~2:1 haben; und
 - 2) die Linien auf der Tischoberfläche müssen gleich breit sein.Für ordnungsgemäß erstellte Bilder entfernt das ICATS die Linien und Maßstäbe, dreht das Bild und zeigt es auf Ihrem Tisch an.
 - B. Sie können sich die Bildübungen als ein „Tuch“ auf Ihrem Tisch vorstellen, da Bildübungen nicht wie eine ICA-Übung beeinflusst werden können. Bälle dürfen nicht 2,25 Zoll groß sein und Ziele (und andere Elemente) können nicht bewegt, in der Größe geändert usw. werden. Der einzig sinnvolle ICATS-Vorgang bei einem Image Drill besteht darin, ihn um 180 Grad zu drehen (über Menüs). „Tabelle/Bild/Drehen“).

Es werden auch „Hybrid“-Übungen unterstützt, bei denen ICA-Zeichnungselemente über einem Bild platziert werden. Zum „Umdrehen“ einer Hybridübung verwenden Sie, die Menüs „Tabelle/Bild/Drehen“, um den Bildteil der Übung und die Tastatur zu drehen. Verwenden Sie die Tastenkombinationen „h“ und „v“, um die ICA-Elemente zu drehen. Dies führt zu einer 180-Grad-Drehung der gesamten Übung und kann in engen Räumen nützlich sein.

Menüs

Die ICA-Menüs sind eine gute Möglichkeit, das System zu nutzen. Die meisten ICATS-Funktionen sind jedoch einfach und schnell verfügbar über die „Tastenkombinationen“ (ein einziger Tastendruck auf Ihrer Tastatur). Daher sind Tastenkombinationen die bevorzugte Art der Verwendung des Systems. Die Verwendung von ICATS mit Tastenkombinationen wird unmittelbar weiter unten beschrieben, wobei die ICATS-Menüs in Anhang A ausführlich besprochen werden.

Verknüpfungen

Der einfachste Weg, das ICATS zu nutzen, sind „Tastenkombinationen“. Alle gängigen ICATS-Funktionen sind mit einem einzigen drücken der Tastatur verfügbar. Von den vielen nützlichen Tastenkombinationen ist „?“ vielleicht die wichtigste, mit der eine vollständige Liste der Symbole für Ihr ICATS verfügbaren Tastenkombinationen angezeigt wird. Die gebräuchlichsten und nützlichsten Tastenkombinationen für den täglichen Gebrauch finden Sie in den folgenden Tabellen. Für die aktuellste Auflistung denken Sie bei den Tastenkombinationen an die „?“ Taste, welche immer die neuesten und aktuellsten verfügbaren Tastenkombinationen anzeigt.

Tabelle

Tabellenverknüpfungen verwalten die Hauptfunktionen von ICATS und wirken sich in einigen Fällen im Allgemeinen auf die gesamte Tabelle aus.

Tabellenfunktion

- d** Zeigt den aktuellen Übungsnamen an.
- g** Schalten Sie das Tabellenraster ein/aus, eine nützliche visuelle Hilfe
- G** Ein-/Ausschalten des Snap-to-Rasters. Wenn „Snap-to“ aktiv ist, werden sich bewegende Bälle auf dem Tisch bewegt Verankern Sie sie an bestimmten Rasterpositionen.
- C** Räumen Sie den Tisch ab.
- H 1** Drehen Sie alle ICA-Elemente horizontal auf dem Tisch um.
- v 1** Drehen Sie alle ICA-Elemente auf dem Tisch vertikal um.
- ↑↓** Pfeil nach oben (nach unten) geht zur nächsten (vorherigen) Übung in diesem Ordner.
- I** Startet den Dateimanager, um Übungen zu laden.
- s** Startet den Dateimanager, um Übungen zu speichern.
- D** Ändern Sie die Textrichtung von ICA-Elementen, um die Lesbarkeit aus verschiedenen Ausrichtungen zu ermöglichen.
- A** Gestalten Sie das Bild nach Ihren Bedürfnissen. Schalten Sie die Sichtbarkeit des A-Balls ein/aus. Dies ist nützlich für diejenigen Spieler, welche den A-Ball „verstecken“, möchten.
- T** Starten Sie das Target Practice-Add-on (beachten Sie, dass hierfür ein separater Kauf von ICA Ziel erforderlich ist).
- S** Starten Sie das Statistik-Add-on (beachten Sie, dass hierfür ein separater Kauf von ICA-Statistik erforderlich ist).

*Tabellenbilder sind von „Flip- Umdrehen“ nicht betroffen. Verwenden Sie das Menü „Tabelle/Bild/Drehen“, um die Ausrichtung eines Tabellenbildes zu ändern

Bälle - Verknüpfungen beeinflussen Bälle, indem sie diese positionieren, entfernen oder zufällig verteilen.

Ballfunktion

r zufälliges verteilen der Position aller derzeit auf dem Tisch liegenden Bälle

R Räumen Sie den Tisch ab und sortieren Sie die Kugeln 1–9 zufällig aus

Strg-r Räumen Sie den Tisch ab und sortieren Sie alle 15 Bälle zufällig aus 0 – 9 Tastatur

„0“ fügt einen Spielball hinzu. Tastatur „1-9“ schaltet zwischen Ball 1 und 9 um

Strg-(0-5) Tastatur „Strg-0“ schaltet die 10er-Kugel usw. um.

System – Systemfunktionen sind nützliche Verknüpfungen, vor allem für Wartungsvorgänge auf dem ICATS.

Systemfunktion

? zeigt die vollständige und aktuellste Liste der Tastenkombinationen an.

U Erzwingt eine Aktualisierung des ICATS-Programms und lädt neue Inhalte herunter. Sie werden gelegentlich von ICA aufgefordert, mit „U“ zu aktualisieren, aber unter normalen Umständen ist die Verwendung der Menüs „Einstellungen/Update“ die bevorzugte und schnellere Methode.

F Beendet das ICATS-Programm und zeigt den Linux-Desktop an. Mit einem doppelklicken der linken Maustaste auf das Symbol „ICA-Pool“ können Sie das System neu starten

B Schaltet den Projektor und die Anzeige aller ICA-Elemente aus. Drücken einer anderen Taste stellt die Anzeige wieder her.

F Zum Favoritenordner hinzufügen/entfernen. Wenn die Übung aus einem anderen Ordner geladen wurde, fügt „F“ diese Übung zu den Favoriten hinzu. Wenn der Drill (Übung) in Favoriten geladen wurde, wird diese durch Drücken von „F“ aus den Favoriten entfernt.

Dateimanager - Der Dateimanager ist die wichtigste Möglichkeit, zu verschiedenen Ordnern in Ihrem ICATS zu navigieren und dann Übungen zu laden oder zu speichern. Der Dateimanager kann auf zwei Arten gestartet werden:

1) Per „Shortcut“-Taste

A. Durch Drücken der Taste „I“ wird das Menü „Load-Laden“ geöffnet

B. Durch Drücken der Taste „S“ wird das Menü „Speichern-Save“ geöffnet

2) Aus dem Hauptmenü / Table

A. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Stelle auf dem

Tisch, um das Hauptmenü zu öffnen (siehe Diagramm rechts)

B. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Schaltfläche

„Laden“

(oder „Speichern“), um den Vorgang „Laden“ (oder „Speichern“) zu

Starten / Speichern-Menü



Übersicht über den Dateimanager

Das Bild unten zeigt die wichtigsten Elemente des Dateimanagers, die im Folgenden näher beschrieben werden.



Element Zweck

- 1 Schließen – Ein Linksklick auf das „X“ schließt den Dateimanager
- 2 Verzeichnisleiste – Dies ist der Name des aktuellen Ordners. Das Dateifenster (#5) listet Unterordner und Dateien auf in diesem Ordner.
- 3 Ordner hinzufügen/löschen – Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol mit dem Pluszeichen, um einen neuen Ordner zu erstellen. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol Minuszeichen, um das aktuell ausgewählte Verzeichnis zu entfernen. Ordner müssen vor dem Löschen leer sein.
- 4 Einen Ordner nach oben – Klicken Sie mit der linken Maustaste auf diesen „Aufwärtspfeil“, um den „übergeordneten“ Ordner auszuwählen und ihn zum aktuellen angewendeten Ordner zu machen. Der Ordner „Drills-Übungen“ ist der oberste Ordner.
- 5 Dateifenster – In diesem Fenster werden alle Ordner und Dateien angezeigt, die sich im aktuellen Ordner befinden. Zuerst werden Ordner und dann Dateien angezeigt. Dateisymbole enthalten einen von drei Hinweisen: DRL – eine ICA-Drill-Datei, die von ICATS geladen und angezeigt werden kann IMG – eine Bilddatei (JPG oder PNG), die von ICATS als Übung (oder als Ziel) geladen werden kann – ein ICATS unbekannter Dateityp, kann nicht geladen werden.
- 6 Scroll-Steuerelemente – die nach oben und unten zeigenden Dreiecke können mit der linken Maustaste angeklickt werden, um das Dateifenster nach oben zu verschieben und eine Zeile weiter zu gelangen. Klicken Sie mit der linken Maustaste und ziehen Sie in den Bereich „Schieberegler“, zum Scrollen auf und ab.
- 7 Dateieingabefeld – Die ausgewählten Dateien werden im Dateieingabefeld angezeigt. Wählen Sie mit Klicken der linken Maustaste zum Speichern einer Datei auf das Dateieingabefeld und geben Sie dann hier den neuen Dateinamen ein.
- 8 Ordner-Shortcut-Schaltflächen – Mit nur einem Klick auf die Schaltflächen wird der Zugriff auf wichtige Ordner ermöglicht. Hierzu Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Übung oder Klicken Sie auf die Schaltfläche „Favoriten“, um zu diesem Ordner zu gelangen. Die Nutzung eines USB-Sticks am ICAT ist ebenfalls über die USB-Ordnerstaste zur Unterstützung möglich. Dieser Ordner wird nicht angezeigt, sondern erst mit dem Einstecken eines USB-Sticks aktiv sichtbar.
- 9 Schaltfläche „Öffnen“, nachdem Sie eine einzelne Datei bzw. einen einzelnen Ordner ausgewählt haben, klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Öffnen“, um die Datei (oder den Ordner) zu öffnen. Wenn das Menü „Speichern“ gestartet wurde, wird die Schaltfläche „Speichern“ angezeigt.
- 10 Dateitypfilter – Zum Filtern des Dateifensters stehen drei Optionen zur Verfügung:
 - 1) *.* – alle Dateien;
 - 2) DRL – nur DRL-Dateien; und
 - 3) IMG – Filter für JPG- und PNG-Datei

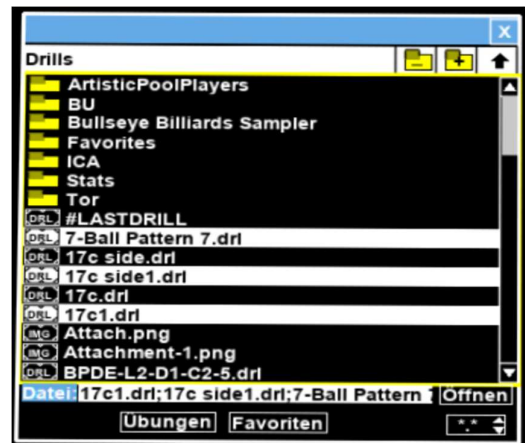
Dateiauswahl

Vorgänge wie Umbenennen, Löschen und Ausschneiden/Kopieren/Einfügen erfordern die Auswahl einer oder mehrerer Dateien.

Um eine Datei auszuwählen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Datei und markieren Sie diese, wie oben für die Datei „17c side.drl“ gezeigt.

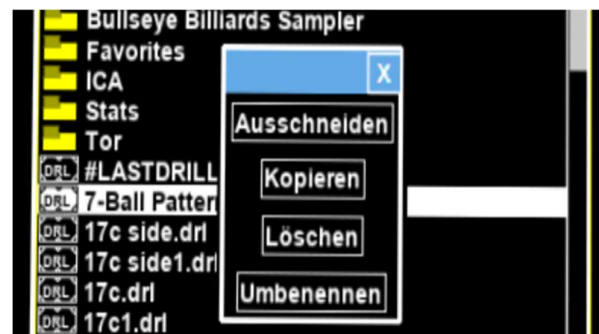
Ausschneide-, Kopier- und Einfüge Vorgänge können auch für mehrere Dateien gleichzeitig ausgeführt werden. Es gibt zwei Methoden zum Auswählen mehrerer Dateien:

1. Wählen Sie einzelne Dateien aus – Halten Sie die Strg-Taste gedrückt und klicken Sie mit der linken Maustaste auf die gewünschten Dateien. Jede Datei wird hervorgehoben, wenn daraufgeklickt wird. Dies ist eine gute Möglichkeit, eine Reihe von Dateien getrennt im Dateifenster auszuwählen (siehe Abbildung rechts).
2. Wählen Sie einen Dateiblock aus. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die erste Datei, scrollen Sie dann nach unten zur letzten Datei. Drücken Sie die Umschalttaste und klicken Sie mit der linken Maustaste auf die letzte Datei. Der gesamte Dateisatz ab der ersten Datei wird damit angewählt. Die zweite angeklickte Datei wird ausgewählt. Dies ist eine Möglichkeit Dateien zu löschen oder Verschieben Sie eine ganzen Reihe von Dateien in ein Verzeichnis. (siehe Abbildung rechts).



Dateien ausschneiden/kopieren und einfügen

Nachdem Sie wie oben beschrieben eine Datei oder eine Gruppe von Dateien ausgewählt haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine davon. Wählen Sie eine Datei aus, um das Menü „Ausschneiden/Kopieren/Einfügen“ aufzurufen. Stellen Sie Ihr Wunschenü zusammen und wählen Sie „Ausschneiden“ oder „Kopieren“, gehen Sie zu einem neuen Ordner, klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Dateifenster und Wählen Sie „Einfügen“. Sie haben nun Dateien an Ihren neuen Speicherort kopiert.

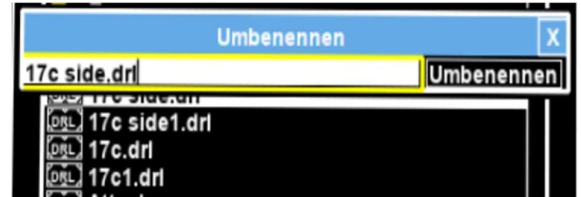


Dateien löschen

Nachdem Sie wie oben beschrieben eine Datei oder eine Gruppe von Dateien ausgewählt haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine der ausgewählten Dateien, um die Datei Menü löschen aufzurufen. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Löschen“ und die Datei(en) werden gelöscht. Eine gelöschte Datei lässt sich nicht wieder herstellen. Achten Sie also auf Ihre Auswahl(en) der zu löschenden Datei.

Datei umbenennen

„Umbenennen“ funktioniert nur für eine Datei. Wenn eine Mehrfachdateiauswahl vorgenommen wurde, wird die Option „Umbenennen“ nicht im Menü angezeigt. Rechtsklick auf die Datei und ein Dateinamenfeld wird angezeigt. Benutzen Sie die Rücktaste und geben Sie mit den Pfeiltasten links/rechts den neuen Dateinamen ein und klicken Sie dann auf „OK“. Benennen Sie die Datei wunschgemäß um.



Favoriten

Der Ordner „Favoriten“ ist ein praktischer Ort zum Speichern von Übungen, an denen Sie gerade arbeiten. Drücken Sie die Tastenkombination „F“ und die Übung wird zum Favoritenordner hinzugefügt. Drücken Sie erneut Tastenkombination „F“ und die Übung wird aus den Favoriten entfernt.

Anwendung von Übungen

Sobald Sie eine Übung geladen haben, sollten Sie eine Reihe von Funktionen kennen, die Sie bei der Verwendung Ihres ICATS unterstützen. Holen Sie das Beste aus jeder Übung heraus.

Pfeiltasten nach oben/unten

Nachdem Sie eine Übung geladen haben, möglicherweise über den Dateimanager, drücken Sie die Aufwärtstaste. Mit der Pfeiltaste (nach unten) gelangen Sie zur nächsten (vorherigen) Übung. Scrollen mit dem Tastaturpad (legen Sie zwei Fingerspitzen auf das Tastaturpad und schieben nach oben oder unten) so wechselt man auch zur nächsten oder vorherigen Übung.

Zielbälle

Ein Ziel Ball (A-Ball, Diagramm rechts) gibt beim Anstoßen eine nützliche Richtung vor (Tipp Position und Geschwindigkeit), die erforderlich sind, um das in der Übung dargestellte Ergebnis zu erzielen. Es gibt zwei Elemente zu einem A-Ball:

1. Geschwindigkeitsanzeige – Die Geschwindigkeitsanzeige hat eine Skala von 0,25 (sehr leicht) bis 6 (sehr stark), mit einer Geschwindigkeit von „1“, die einer Länge des Tisches entspricht. Die Geschwindigkeit „2“ ist die Geschwindigkeit für einen typischen „Verzögerung“- Stoß, der den Tisch hinunter und zurück zur Kopffeldlinie geht. Die Übungen im Ordner „ICA/Speed Control“ helfen Ihnen dabei, die Geschwindigkeitskontrolle an Ihrem eigenen Tisch zu üben. Der Diagramm A Ball empfiehlt eine Geschwindigkeit von 2,5 (Länge des Tisches).

2. Spitzenindikator – Der standardmäßige Spitzenindikator ist die X/Y-Koordinate der Spitzenposition, dabei ist eine alternative „Clock/Uhr“-A Ball-Darstellung über das Setup-Menü verfügbar und zeigt die „O’Clock“-Position zusammen mit weiteren Tipps an. Der dargestellte A Ball ist im X/Y-Format und empfiehlt 1 Spitzenpunkt über der X-Achse und 0,5 „Rechts“ neben der Y-Achse



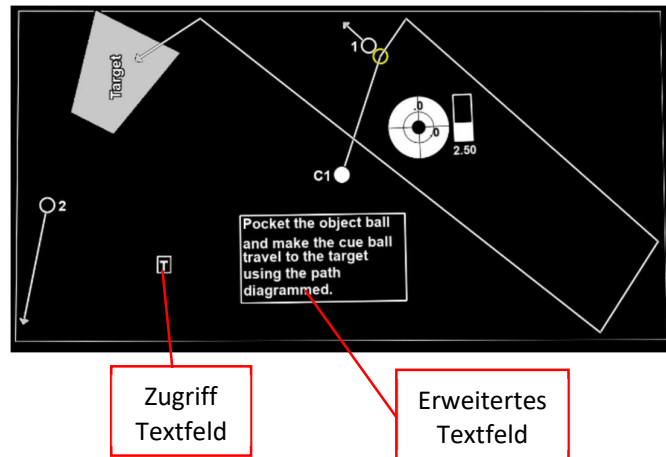
Unterschiedliche Queue und unterschiedliche Stöße können zu leicht unterschiedlichen Ergebnissen führen, aber unter Anleitung hilft Ihnen der A Ball dabei, die Stöße korrekt auszuführen, wie es der Ausbilder/Designer beabsichtigt hat.

Textfelder

Einige Übungen verfügen über ein Textfeld (T-Box). Dies enthält nützliche Informationen und Anweisungen zum Üben.

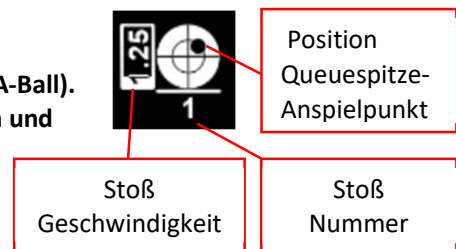
Diese erscheinen entweder als Text in einem Feld oder als kleines Quadrat mit einem „T“ darin, wie im Diagramm gezeigt. Ein Linksklick auf die T-Box erweitert oder verkleinert die gezeigte Symbolform und schiebt es während der Praxisübung aus dem Weg.

Wenn Sie alternativ mit einem Linksklick auf das „T“-Symbol klicken, wird die T-Box in voller Größe erweitert, sodass die Informationen angezeigt und lesbar sind.



Musterbälle

Musterbälle (P-Ball), die in „Anstoß“-Übungen verwendet werden, sind eine Mischung aus einem Spielball (C-Ball) und einem Ziel Ball (A-Ball). Der P-Ball zeigt, wie man den Spielball anspielen sollte (Tipp Position und Stoßgeschwindigkeit)



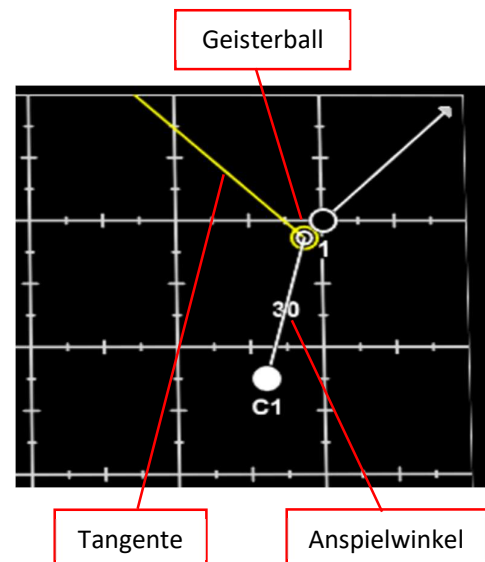
Geisterball, Tangente und Schnittwinkel

Viele Übungen (nicht alle) verfügen über eine Geisterkugel, eine Tangentenlinie und eine Schnittwinkel Anzeige, wie im Diagramm rechts dargestellt. Ein „Ghost-Ball“ ist ein gelber Ball der einen Hinweis darauf gibt, wo man den C-Ball treffen muss“ Ball, der an der 1er-Kugel anliegt.

Viele (nicht alle) Übungen haben eine „Nummer“ entlang der Linie, welche den Schnittwinkel des Stoßes angibt.

Das Diagramm rechts zeigt einen Schnittwinkel von 30 Grad. Die Übungen können auch eine „gelbe“ Tangente zeigen, die von der Mitte des Geisterballs ausgeht. Diese Linie stellt den Weg dar, den die Spielkugel nehmen wird, wenn Sie den 1-Ball trifft.

Der 1-Ball, bewegt sich oberhalb/rechts der Tangentenlinie.



Aktualisieren Sie Ihr ICATS / Update

Wenn ein Update verfügbar ist, werden Sie in den meisten Fällen beim Starten des Programms aufgefordert, das Update zu akzeptieren (J/N). ICATS. In manchen Fällen, beispielsweise beim Kauf eines neuen Moduls, erhalten Sie eine E-Mail, dass ein Update verfügbar ist. Wenn Sie ein Update starten müssen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Stelle auf dem Tisch
- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Menüreiter „Einstellungen“.
- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Schaltfläche „Aktualisieren“.



Durch diese Schritte wird sowohl sichergestellt, dass Ihr ICATS auf die neueste Programmversion aktualisiert wird, als auch dass ihr ICAT zum Herunterladen aller Übungsmodule berechtigt ist.

Der Update-Vorgang verläuft gelegentlich in zwei Schritten. Das Programm wird in der ersten Phase aktualisiert. Im Anschluss werden in einer zweiten Phase alle aktualisierten Module geladen. Seien Sie also nicht überrascht, wenn Sie zweimal gebeten werden, ein Update zu genehmigen

Erstellen Sie Ihre eigenen Übungen

Eine der unglaublichen Funktionen Ihres ICATS ist die Möglichkeit, Ihre eigenen Übungen zu erstellen. Hatten Sie eine Aufnahme oder Sequenzen von Stößen, die Ihnen Ärger bereitet haben? Erstellen Sie es als ICATS-Übung neu und üben Sie es, bis Sie diesen „Run out“ selbstbewusst abgeschlossen haben! Über die ICATS-Tastenkombinationen und Menüs steht Ihnen der gesamte Satz an Layout Zeichen - Werkzeugen zur Verfügung. Erstellen oder wiederholen Sie alle Übungen und Funktionen, die Sie in den vielen Übungsmenüs gesehen haben, welche mit Ihrem ICATS mitgeliefert wurden.